

# FinkenTrainer · Kopfrechnen

1. bis 4. Schuljahr

Karteien zum Üben  
mit Selbstkontrolle



von Karin Scheuermann,  
Meike Weiss

## Vorteile auf einen Blick

- steigert kontinuierlich die Sicherheit und die Schnelligkeit im Kopfrechnen
- einfaches, verständliches Prinzip mit einheitlichem Aufgabenformat
- ermöglicht eigenständiges Üben
- flexibler Einsatz in vielen Unterrichtssituationen, z. B. als „Warm-up“
- ideal auch zur Partnerarbeit, da alle Karten doppelt vorhanden sind
- großes Differenzierungspotenzial durch unterschiedlichen Schwierigkeitsgrad der Aufgaben auf Vorder- und Rückseite
- ideal auch für Kinder ohne Deutschkenntnisse

### FinkenTrainer · Kopfrechnen 1

1691 |  
2 x 62 zweiseitige Aufgabenkarten,  
6 Einstecktaschen (je 2 grün, rot, blau),  
Register, Zusatzmaterialien zum  
Download  
[sandner-lernen.at/1691](http://sandner-lernen.at/1691)

### FinkenTrainer · Kopfrechnen 2

1692 |  
2 x 94 zweiseitige Aufgabenkarten,  
6 Einstecktaschen (je 2 grün, rot, blau),  
Register, Zusatzmaterialien zum  
Download  
[sandner-lernen.at/1692](http://sandner-lernen.at/1692)

## Themen der Box 1

- +/- bis 10
- +/- ohne und mit Zehnerübergang bis 20
- Zehnerzahlen bis 100

## Themen der Box 2

- Wiederholung im ZR bis 20
- +/- ohne und mit Zehnerübergang bis 100
- Multiplikation und Division

## Themen der Box 3/4

- Wiederholung im ZR bis 100
- +/- im ZR bis 1 000 / 10 000
- ·/ : im ZR bis 1 000 / 1 Mio.

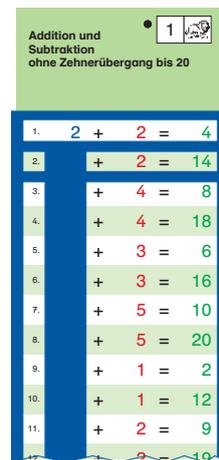
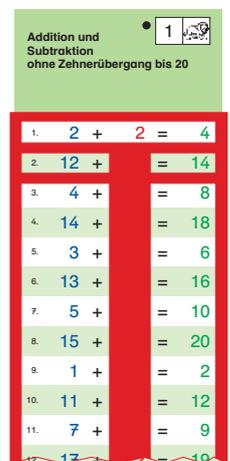
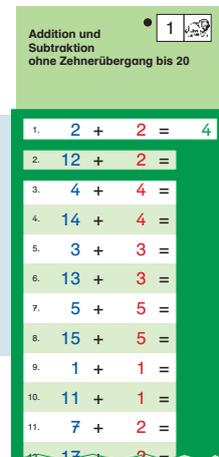
### FinkenTrainer · Kopfrechnen 3/4

1695 |  
2 x 126 zweiseitige Aufgabenkarten,  
6 Einstecktaschen (je 2 grün, rot, blau),  
Register, Zusatzmaterialien zum  
Download  
[sandner-lernen.at/1695](http://sandner-lernen.at/1695)

### Einstecktaschen

1693 |  
je 2 Einstecktaschen grün, rot, blau  
(im Nachbezug)  
[sandner-lernen.at/1693](http://sandner-lernen.at/1693)

Einfach die Übungskarte  
in die Einstecktasche  
schieben – und los geht's!



Mit den drei Einstecktaschen kann jede Aufgabenkarte  
in drei Varianten gelöst werden.

## Paketangebot

FinkenTrainer  
Kopfrechnen 1 & 2 | 1694

## Paketangebot

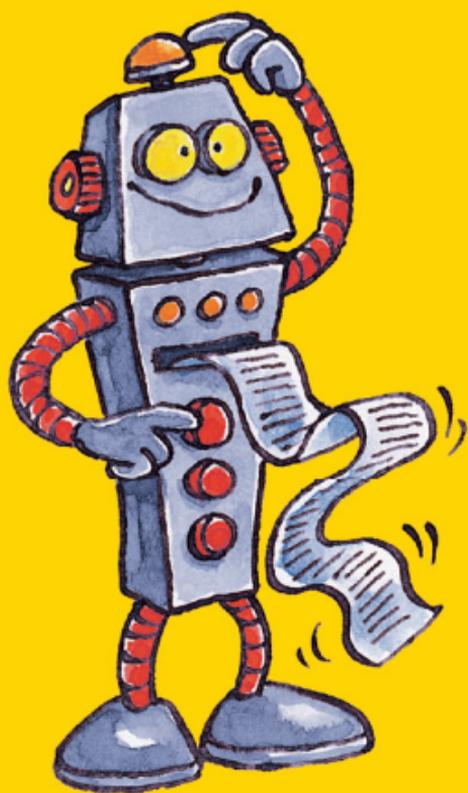
FinkenTrainer  
Kopfrechnen 1 & 2 & 3/4 | 1696

# Finken-Trainer Kopfrechnen

# 2

von

Karin Scheuermann  
Meike Weiss



Finken 

## Und das bietet die Kartei:

- 94 zweiseitige Aufgabenkarten in doppelter Ausführung



2 x 15 Karten zur Wiederholung im Zahlenraum bis 20



2 x 17 Karten zur Addition und Subtraktion ohne Zehnerübergang bis 100



2 x 32 Karten zur Addition und Subtraktion mit Zehnerübergang bis 100



2 x 30 Karten zu Multiplikation und Division

- 2 Titel- und Informationskarten
- Ein Begleitheft mit Hinweisen zur Arbeit, Vorschlägen zur Differenzierung und zur Dokumentation, sowie mit einer Übersicht über alle Karteninhalte
- Eine CD mit Lösungen, Blankokarten, Lernstandskontrollen, Protokollbögen, farbigen Lesezeichen und Registerkarten zum Ausdrucken
- Je zwei grüne, rote und blaue Rechentaschen

## Und so geht's

Der **Finken-Trainer Kopfrechnen** motiviert Kinder zum täglichen und selbstständigen Kopfrechnen-training.

Die Auswahl der Karten treffen Sie oder Ihre Schülerinnen und Schüler.

Jede Karte hat eine leichte (●) und eine schwere (●●) Aufgabenseite. Durch die Auswahl der verschiedenfarbigen Rechentaschen ergeben sich weitere Differenzierungsmöglichkeiten.

Die ausgewählte Karte wird in eine der drei Rechentaschen gesteckt – und schon kann das Kopfrechnen beginnen. Aufgabe für Aufgabe wird die Karte bearbeitet.

Die komplette Aufgabe mit der richtigen Lösung sehen die Kinder im obersten Sichtfenster.

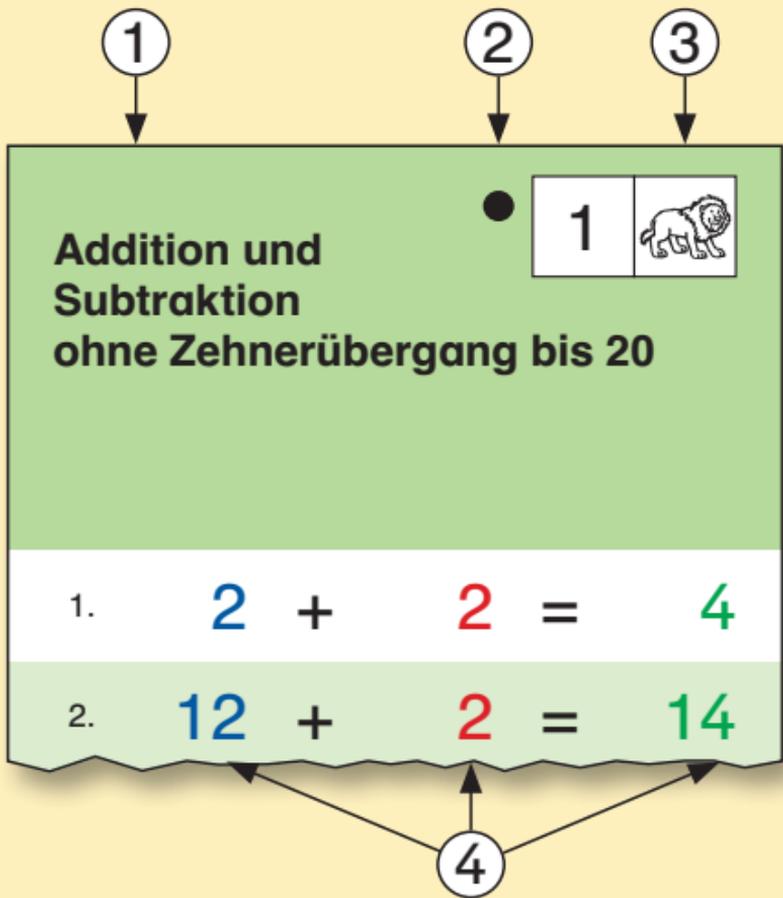
Diese Möglichkeit der Selbstkontrolle gibt den Kindern Sicherheit.

## Einsatzmöglichkeiten

Immer griffbereit und ohne Vorbereitungsaufwand ist der **Finken-Trainer Kopfrechnen**

- im Wochenplan und in der Freiarbeit,
- in der Einzel-, Partner- und Gruppenarbeit,
- in der täglichen „Kopfrechenzeit“
- und im gemeinsamen Unterricht einsetzbar.

# Aufbau der Karten



- ① kennzeichnet den Inhalt
- ② zeigt den Schwierigkeitsgrad  
Vorderseite: ● leicht  
Rückseite: ● schwer
- ③ ist das Symbol für einen Bereich und hilft bei der Orientierung in der Kartei
- ④ Die Farbe bezieht sich auf die passende Rechentasche.

# Die Rechentaschen

Addition und Subtraktion ohne Zehnerübergang bis 20	
1.	$2 + 2 = 4$
2.	$12 + 2 = 14$
3.	$4 + 4 = 8$
4.	$14 + 4 = 18$
5.	$3 + 3 = 6$
6.	$13 + 3 = 16$
7.	$5 + 5 = 10$
8.	$15 + 5 = 20$
9.	$1 + 1 = 2$
10.	$11 + 1 = 12$
11.	$7 + 2 = 9$
12.	$17 + 2 = 19$
13.	$8 + 0 = 8$
14.	$18 + 0 = 18$
15.	$6 + 3 = 9$
16.	$16 + 3 = 19$
17.	$5 + 2 = 7$
18.	$15 + 2 = 17$

Finken

Addition und Subtraktion ohne Zehnerübergang bis 20	
1.	$2 + 2 = 4$
2.	$12 + 2 = 14$
3.	$4 + 4 = 8$
4.	$14 + 4 = 18$
5.	$3 + 3 = 6$
6.	$13 + 3 = 16$
7.	$5 + 5 = 10$
8.	$15 + 5 = 20$
9.	$1 + 1 = 2$
10.	$11 + 1 = 12$
11.	$7 + 2 = 9$
12.	$17 + 2 = 19$
13.	$8 + 0 = 8$
14.	$18 + 0 = 18$
15.	$6 + 3 = 9$
16.	$16 + 3 = 19$
17.	$5 + 2 = 7$
18.	$15 + 2 = 17$

Finken

Addition und Subtraktion ohne Zehnerübergang bis 20	
1.	$2 + 2 = 4$
2.	$12 + 2 = 14$
3.	$4 + 4 = 8$
4.	$14 + 4 = 18$
5.	$3 + 3 = 6$
6.	$13 + 3 = 16$
7.	$5 + 5 = 10$
8.	$15 + 5 = 20$
9.	$1 + 1 = 2$
10.	$11 + 1 = 12$
11.	$7 + 2 = 9$
12.	$17 + 2 = 19$
13.	$8 + 0 = 8$
14.	$18 + 0 = 18$
15.	$6 + 3 = 9$
16.	$16 + 3 = 19$
17.	$5 + 2 = 7$
18.	$15 + 2 = 17$

Finken

**grün**  
die Summe/  
die Differenz  
berechnen

**rot**  
den  
2. Summanden/  
den Subtrahenden  
berechnen

**blau**  
den  
1. Summanden/  
den Minuenden  
berechnen

# Addition und Subtraktion ohne Zehnerübergang bis 20

5



1.  $12 + 2 = 14$

2.  $14 - 2 = 12$

3.  $13 + 3 = 16$

4.  $16 - 3 = 13$

5.  $14 + 4 = 18$

6.  $18 - 4 = 14$

7.  $15 + 5 = 20$

8.  $20 - 5 = 15$

9.  $11 + 1 = 12$

10.  $12 - 1 = 11$

11.  $15 + 2 = 17$

12.  $17 - 2 = 15$

13.  $16 + 3 = 19$

14.  $19 - 3 = 16$

15.  $17 + 2 = 19$

16.  $19 - 2 = 17$

17.  $16 + 4 = 20$

18.  $20 - 4 = 16$

# Subtraktion ohne Zehnerübergang bis 100



9



$1. \quad 69 - 5 = 64$

$2. \quad 69 - 6 = 63$

$3. \quad 69 - 7 = 62$

$4. \quad 94 - 2 = 92$

$5. \quad 94 - 1 = 93$

$6. \quad 94 - 0 = 94$

$7. \quad 77 - 4 = 73$

$8. \quad 77 - 5 = 72$

$9. \quad 77 - 6 = 71$

$10. \quad 86 - 3 = 83$

$11. \quad 86 - 2 = 84$

$12. \quad 86 - 1 = 85$

$13. \quad 59 - 9 = 50$

$14. \quad 59 - 8 = 51$

$15. \quad 59 - 7 = 52$

$16. \quad 98 - 5 = 93$

$17. \quad 98 - 6 = 92$

$18. \quad 98 - 7 = 91$

# Addition und Subtraktion mit Zehnerübergang bis 100

14



$1. \quad 19 + 4 = 23$

$2. \quad 23 - 4 = 19$

$3. \quad 27 + 6 = 33$

$4. \quad 33 - 6 = 27$

$5. \quad 16 + 5 = 21$

$6. \quad 21 - 5 = 16$

$7. \quad 28 + 3 = 31$

$8. \quad 31 - 3 = 28$

$9. \quad 17 + 8 = 25$

$10. \quad 25 - 8 = 17$

$11. \quad 24 + 7 = 31$

$12. \quad 31 - 7 = 24$

$13. \quad 18 + 9 = 27$

$14. \quad 27 - 9 = 18$

$15. \quad 29 + 6 = 35$

$16. \quad 35 - 6 = 29$

$17. \quad 16 + 8 = 24$

$18. \quad 24 - 8 = 16$

# Multiplikation und Division



24



$1. \quad 9 \cdot 4 = 36$

$2. \quad 8 \cdot 9 = 72$

$3. \quad 42 : 6 = 7$

$4. \quad 27 : 3 = 9$

$5. \quad 8 \cdot 5 = 40$

$6. \quad 28 : 4 = 7$

$7. \quad 32 : 8 = 4$

$8. \quad 63 : 9 = 7$

$9. \quad 7 \cdot 8 = 56$

$10. \quad 0 : 1 = 0$

$11. \quad 36 : 9 = 4$

$12. \quad 72 : 8 = 9$

$13. \quad 6 \cdot 9 = 54$

$14. \quad 5 \cdot 7 = 35$

$15. \quad 49 : 7 = 7$

$16. \quad 45 : 5 = 9$

$17. \quad 8 \cdot 6 = 48$

$18. \quad 28 : 4 = 7$